

Webshop Hun V1.063S



WebShop hun  
The hungarian store engine

# Webshop Hun

## Dokumentáció

Mezőfi István

2010.

## Tartalomjegyzék

Tartalomjegyzék.....	2
Bemutakozás .....	4
Vásárlás útja .....	5
Telepítés .....	5
Új telepítés.....	7
Az adminisztrációs felület ismertetése .....	11
Admin: Főbeállítások .....	12
Az én webáruházam .....	12
Szállítási módok .....	18
Fizetési módok .....	19
Admin: Katalógus .....	19
Kategóriák/Termékek.....	20
Termék export .....	21
Termék Import.....	22
Letiltott termékek .....	22
Termék állapotok.....	22
Új termékek .....	22
Csoportos módosítás .....	22
Gyártók.....	23
Skin.....	23
Admin: Vásárlók .....	23
Vásárlók .....	23
Megrendelések .....	24
Időszaki rendelt tételek.....	24
Vásárlói szint.....	24
Reg. megerősítés .....	25
Admin: Helyek és Adók.....	25
Adókulcsok.....	25
Országok.....	25
Admin: Helymeghatározó .....	25
Nyelvek .....	25
Pénznemek .....	25
Admin: Kimutatások, termékstatisztikák .....	26
Mevásárolt termékek .....	26
Keresett szavak.....	26
Diagrammok.....	27
Admin: Segédeszközök .....	27
Adatbázismentés.....	27
Adatbázis check.....	27
E-mail küldése.....	27
Szerverinfó .....	27
Ki olvas minket?.....	28
Azonosítók megváltoztatása.....	28
RSS.....	28

Bemutató oldal szerkesztése .....	28
Látogatói felület .....	29
Látogatói felület: Dizájn.....	29
Stílus információk .....	29
Hogyan hozunk létre új megjelenési formát? .....	37
Shop háttér.....	37
Szöveges állományok definiálása.....	38
Fejléc .....	38
Boksz eltávolítása.....	39
Bokszok grafikai elemeinek módosítása .....	39
Bokszok szélességének módosítása .....	40
Boxhoz linket .....	41
Kereső box.....	41
Információ box .....	41
Látogatói felület: Center rész .....	42
Center rész háttérszíne .....	42
Termékek megjelenítésének változtatása .....	43
Kosár .....	44
Bejelentkezés.....	44
Regisztráció .....	44
Megrendelés oldalak .....	45
Sikeres megrendelés .....	45
Árlista .....	46
Látogatói felület: Lábléc .....	46
Banner elhelyezés.....	46
Látogatói felület: Változók.....	47
Beállításokhoz használt globális változó.....	47
Kosárhoz használt globális változó .....	47
Látogatói felület: Saját függvények .....	48
shop/functions/general.php függvényei .....	48
shop/functions/html_kimenet.php függvényei .....	50
GYIK.....	51

## Bemutakozás

Ez a dokumentáció segít telepíteni a Webshop Hun béta V1.063S programot, és bemutat néhány részletet ahhoz, hogy testre szabhasd a Webshop Hun béta programodat.

Ez nem egy kimerítő tanulmánya a Webshop Hun programnak, és nem kíván megtanítani a Php programnyelv alapjaira, és az adatbáziskezelésre, de célja, hogy segítse munkádat. Az installáció, a felületek testre szabása, az adminisztrációs oldalak használatának ismertetése mind témája ennek a dokumentációnak. Nagyon sok kérdés, kérés látott napvilágot a Webshop Hun program támogatására létrehozott fórumon (<http://www.netprog.eu/hun1/forum>) a kérdésekre adott válaszokat, megoldásokat is beleszerkesztettem a dokumentációba, azért, hogy így könnyebben olvasható, és feldolgozható legyen számodra.

Köszönetem mindazoknak, akik a programot használják, ajánlják másoknak, továbbá azoknak, akik a fórumon válaszaikkal segítik a felhasználókat, esetleg nyelvi fordítást küldenek vagy letölthető megjelenés sablonnal segítik a Webshop Hun népszerűsítését.

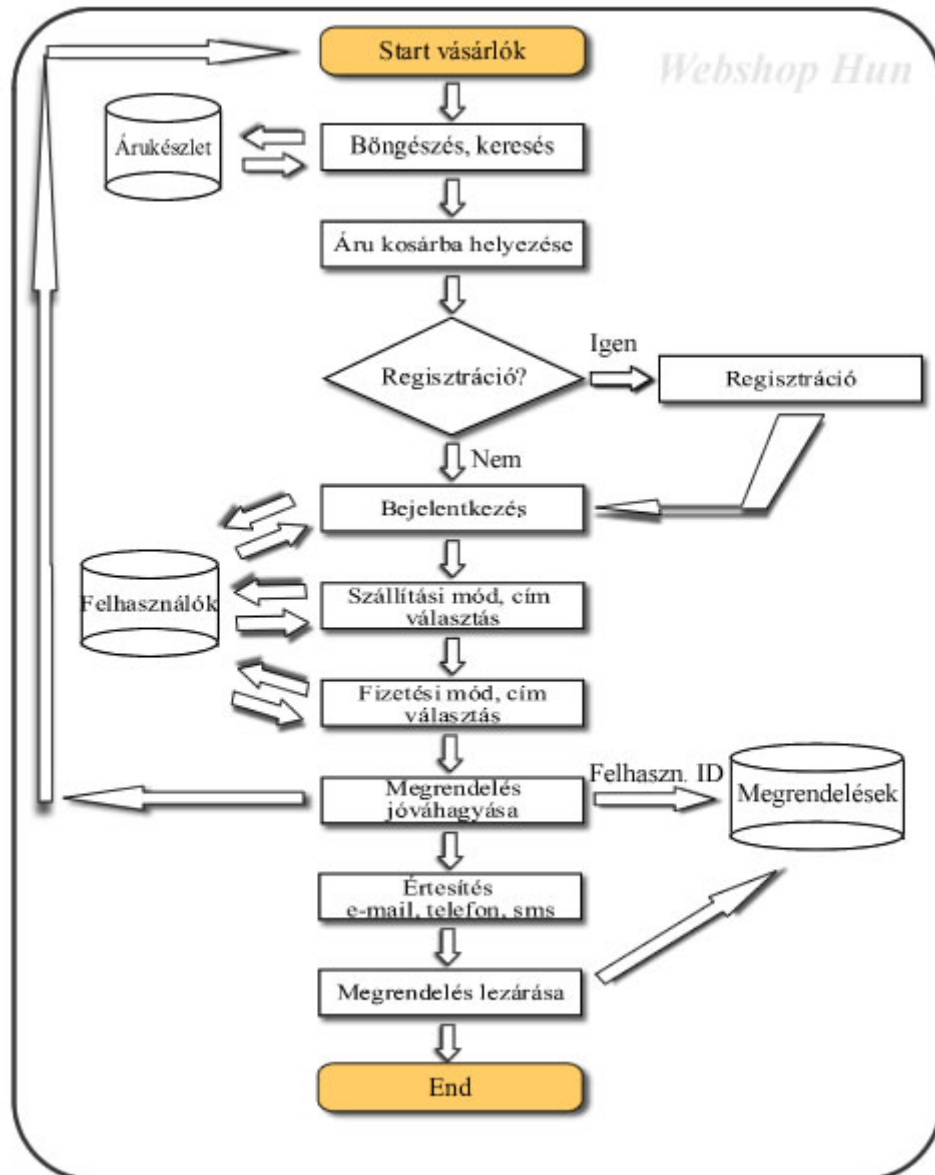
Abbéli reményemet fejezem ki, hogy nemsokára ez az ingyenes program (csak egy banner megjelenítés a feltétele a használatnak) elterjedtebb lesz a magyar felhasználók körében, mint más hasonló open source webshop programok.

Kívánom, hogy teljen sok örömed a program használatában, könnyítse meg termékeid értékesítését, és nem utolsó sorban termeljen neked nagyon sok profitot.

Tisztelettel:

Mezőfi István

## Vásárlás útja



## Telepítés

A Webshop Hun program rendelkezik egy úgynevezett Step-By-Step telepítővel, ami megkönnyíti az adatbázis tábláinak létrehozását, és segít abban, hogy a minta állomány a megfelelő karakterkódolással jöjjön létre.

A Webshop Hunfelhasználja a nyílt forráskódú programok adta előnyöket, beleértve az erős PHP szkript nyelv, a stabil Apache web server, és a gyors MySql adatbázis szerver adta lehetőségeket.

A Webshop Hunprogram telepíthető minden olyan szerverre, ahol MySql támogatás biztosított, PHP3, vagy magasabb verziójú PHP fut. Beleértve a hazánkban oly népszerű ingyenes tárhelyeket is.

A Webshop Hunfelhasznál néhány ingyenes open source programot, melyek változtatás nélkül kerültek beépítésre, és a letöltött zip állomány már tartalmazza őket, ezek a következők:

- Captcha class (<http://www.cb-talk.de/captcha.html>), regisztráció alkalmával egy ellenőrző szám képi megjelenítéséhez.
- JpGrapg (<http://www.aditus.nu/jpgraph/index.php>), statisztikák eredményeinek diagrammos megjelenítéséhez.
- Lightbox (<http://www.huddletogether.com/projects/lightbox/>), a nagy képek Ajaxos megjelenítéséhez.
- Tooltip ([http://www.walterzorn.com/tooltip/tooltip\\_e.htm](http://www.walterzorn.com/tooltip/tooltip_e.htm)), kommentek megjelenítéséhez.
- TinyMCE (<http://tinymce.moxiecode.com>), Textarea területek tartalmának formázásához.
- Fpdf (<http://www.fpdf.org>), Árlista Pdf formátumba exportálásához.
- Smarty Template engine.

A Webshop Hunezek nélkül is önálló egységet alkot, viszont a felhasználók igényeinek kielégítése céljából szükségesek, de nem nélkülözhetetlenek.

Kivételt képez ez alól a Smarty Template engine, mely a béta verzió nélkülözhetetlen része.

## Új telepítés

A telepítés elkezdésekor a telepítő jelzi, ha tárhelyed nem megfelelő a shop telepítésére.. Ingyenes tárhelyeken előfordulhat, hogy néhány fontos PHP függvény alkalmazását letiltják, ez néha gondot okozhat, Pl.: az ini\_set() függvény használatát szokták korlátozni.

Miután letöltötted a programot tartalmazó zip fájlt, ki kell csomagolnod, majd a kicsomagolt fájlokat fel kell töltened tárhelyedre egy FTP kliens segítségével.

**FONTOS: A shop/libs könyvtárat feltöltésekor mindenképp ki kell kapcsolnod a fájlnevek kisbetűsre alakítását!!!!**

A programot nem szükséges a **root** könyvtárba töltened, létrehozhatod annak egy alkönyvtárában is, ekkor azonban az elérhetőségre figyelj a megtallózáskor.

A feltöltött állomány őrizze meg a zip fájlban is tárolt mappa struktúrát.

Struktúra:

- shop
- shop/admin

Ha feltöltéssel végeztél, nyisd meg a böngésződ és írd be a webshop elérhetőségét. Root esetén <http://www.teoldalad.hu/install/index.php>, egyéb esetekben <http://www.teoldalad.hu/mappa/install/index.php>.

*Első lépés:*

Betöltődik a Webshop Hun telepítőjének első oldala, ahol a MySQL kapcsolódáshoz szükséges host nevet, jelszót, felhasználónevet, illetve az adatbázis nevét kell megadnod. A béta verzió sajátossága, hogy telepítéskor egy ún. 'prefix'-et is kér. Ez biztosítja, hogy akár több shopot is telepíthess tárhelyedre. A telepítő alaptól felkínál egy prefix nevet, amit meg is változtathatsz.

A MySQL host neve a legtöbb esetben »localhost«, bár manapság az ingyenes tárhelyeken ezek is eltérnek.

A felhasználónév és a jelszó általában megegyezik az FTP felhasználónevével és jelszavával, továbbá az adatbázis neve is megegyezik az FTP felhasználónévvel.

Ezen adatokat a tárhely szolgáltatód felületén tudod megtekinteni, ha nem vagy tisztában velük.



The screenshot shows the 'MySQL adatok' (MySQL data) section of the WebShop Hun installation interface. It includes a header with the WebShop Hun logo and a yellow software box icon. Below the header, there are input fields for 'Localhost name', 'Username', 'Password', 'Adatbázis név' (Database name), and 'Prefix előtag' (Prefix). The 'Prefix előtag' field contains the text 'myshop'. A note below the fields states: 'Ez kerül a táblák nevei elé. pl.: myshop\_afa, ne hagyd üresen, ne legyen benne ékezetes karakter. Így egy tárhelyre több shop programot is elhelyezhetsz, csak más prefixeket kell adnod az alkalmazásoknak.' A 'Küldés' (Send) button is located at the bottom of the form. A red warning message at the bottom of the screenshot reads: 'Amennyiben nem vagy tisztában ezen adataiddal, légy be a tárhely szolgáltatód admin felületére. És a MySQL menüpontban fogsz találni ide vonatkozó leírást.'

Az adatok megadása után kattint a „Küldés” gombra, ha az adok megfelelőek ahhoz, hogy az adatbázishoz kapcsolódjon a program akkor a következő lépésnél találjuk magunkat, ellenkező esetben újra az első képernyőt kapjuk egy hiba jelzéssel.

*Második lépés:*

Ha elfogadod a feltételemet (**bannerem megjelenik a shop alján**) akkor folytatódik a telepítés, ha nem, akkor töröld a programot.



The screenshot shows the terms and conditions screen of the WebShop Hun installation interface. It features the WebShop Hun logo and a yellow software box icon at the top. The main text reads: 'A telepítés folytatásához el kell fogadnod a feltételeket.' Below this, there are three bullet points: '- A program csak ingyenesen terjeszhető.', '- Az admin felületről a Webshop hun v1 logó és a lóbjegyzet nem törlhető el.', and '- A shop index.php oldaláról a "Szüneteltetési cikkek" banner nem kerül eltávolításra, amennyiben mégis eltávolításra kerül, és az interneten megjelenik az oldal, jogi következményeket von maga után.' At the bottom, there is a checkbox labeled 'A feltételeket elfogadom.' and a 'Küldés' (Send) button.

*Harmadik lépés:*

A telepítés végén megkapod a végső utasítást. A shop/connections mappában találsz egy *bolt.php* nevű fájlt, ebben vannak tárolva az adatbázis kapcsolódás adatai. A felület kiírja azt a két sort, amit be kell másolnod a bolt elnevezésű php kiterjesztésű fájlba. Az így módosított *bolt.php*-t feltöltöd a szerverre, és **amennyiben**

**a tárhely engedi** a fájl attribútumait, állítsd csak olvashatóra (444), ezt a műveletet elvégezheted Pl.: a Total commander nevű programmal (Fájl >> Attribútumok módosítása).

A féreg programok kártékony hatása miatt a következő védelmi beállítások érdemes elvégezni, ha a szolgáltató engedi a fájlok attribútumának módosítását.

A felsorolt oldalak attribútumát állítsd 444-re. (csak olvasható)

- shop/index.php
- shop/txt/index.php
- shop/pdf/index.php
- shop/admin/index.php
- shop/admin/functions/index\_functionok.php
- shop/admin/include/email/hirlevel/index.php
- shop/admin/include/kimutatas/havi\_forgalom/index.php
- shop/admin/include/kimutatas/nettó\_vasarlasok\_osszege/index.php
- shop/admin/include/kimutatas/regisztráltak\_alakulasa/index.php
- shop/admin/include/kimutatas/vasarlasok\_szamanak\_alakulasa/index.php

Távolítsd el az Install mappát a szerverről, mert már nincs szükség rá. Indítsd újra a böngésződet, és tallózd meg a Webshop programodat a megfelelő elérhetőség beírásával. Ha a gyökér (root) könyvtárba töltötted, akkor a <http://www.teoldalad.hu>, url beírásával.

A béta verzió igényli, hogy a megadott prefix nevet is beírd a Shop/constants.php fájl elejére. A telepítő utolsó képernyőjén láthatod, hogy mit kell beírnod a fájlba. A fájl már tartalmaz egy minta sort is.



#### A telepítés sikerült.

A további lépések:

-A következő adatokkal töltsd fel a connections/ bolt.php-t.  
`$myConn=mysql_connect('localhost','root','xxxxxxxx');`  
`mysql_select_db('torolni_valo',$myConn);`  
-Távolítsa el az install mappát.  
-A connections mappában megtalálható bolt.php attribútumát állítsa csak olvashatóra (444)  
-Indítsa újra a böngészőt.

Sok sikert kívánok a program használatához.  
Mezőfi István

Némely szerverek esetében, szükség van egyes könyvtárak attribútumának 777-re állítására, azon könyvtáraknál van erre szükség, ahova, és ahonnan képek, fájlok mozgatása, olvasása történik.

- Shop/kepek
- Shop/admin/backup
- Shop/admin/include/kimutatas/statisztika/havi\_forgalom
- Shop/admin/include/kimutatas/statisztika/netto\_vasarlasok\_osszege
- Shop/admin/include/kimutatas/statisztika/regisztraltak\_alakulasa
- Shop/templates\_c és a benne található mappák
- Shop/error\_log
- Shop/admin/error\_log
- Shop/cache
- Shop/captcha

Ha szervered gyökérkönyvtárában nincs elhelyezve **tmp** elnevezéssel egy mappa, akkor hozd létre, mert ez szükséges a képek feltöltéséhez, mint ideiglenes tároló hely.

A Shop/connections/bolt.php-ben található egy hibakezelő rész, itt be tudod állítani, hogy az esetleges hiba üzeneteket a felhasználó láthatja, vagy egy txt állományban jelenjenek meg, és, hogy kérsz-e email értesítést a hiba üzenetokről.

**Gratulálok sikeresen telepítetted a Webshop Hun V1.063S programot!**

**Már te is a Webshop Hun V1.063S program több száz felhasználójának egyike vagy!**

## **Az adminisztrációs felület ismertetése**

A Webshop Hun program, egy korszerű, mondhatni a legszélesebb kört kielégítő adminisztrációs felülettel rendelkezik. Az adminisztrációs felületre csak a megfelelő jelszóval, és felhasználói névvel rendelkezők léphetnek be. Az első indításkor, és amíg ezt meg nem változtatod a következő azonosítókkal, tudsz belépni:

Felhasználói név: **admin**

Jelszó: **admin**

A belépés után látni fogod az adminisztrációs felületet. Bal oldalt a menüt, ahol csoportosítva vannak a különböző beállítások linkjei. Középen a Webáruház fő beállításainak lehetőségeit találod az adminisztrációs felület megnyitásakor.

A középső rész beállításai a sorok jobb oldalán található, 'i' ikonra, vagy a sor területére kattintva lesznek módosíthatóak. A módosítás kérése után egy újabb bokszt jelenik meg, ahol a szerkeszt gombra kattintva, már átírhatjuk a beállításokat.

Most menüpontonként végigvezetlek az adminisztrációs menüpontokon, menü csoportonkénti bontásban.

## **Admin: Főbeállítások**

Itt végezhetőek el a webshop alap beállításai. Klicsk a „Főbeállítások” menüpontra, és a legördülő menüben megjelennek a menüpontok, melyek tájékoztatnak arról, milyen beállításokon módosíthatasz.

### **Az én webáruházam**

#### *A bolt vagy a tevékenység rövid leírása*

Ezek az adatok fognak megjelenni a webshop index.php oldal felépítésének meta (<meta name="description") részében, csak akkor lesz látható, ha az oldalt forrásnézetre nyitod meg.

#### *Ár megjelenítés*

Beállítható, hogy a termékek árai mikor jelenhetnek meg. Ha az árak megjelenítését bejelentkezéshez szeretnénk kötni akkor 0 legyen az érték, ha mindig meg jelenítjük az árat, akkor az érték legyen 1 .

#### *Árlista megjelenítés*

Beállítható, hogy az árlistát mikor jelenhet meg. Ha az árlistát nem szeretnénk megjeleníteni, akkor 0 legyen az érték. Ha mindig megjelenítjük, akkor az érték legyen 1 . Ha az árlista megjelenítését a bejelentkezéshez szeretnénk kötni, akkor legyen az érték 2.

#### *Áru kosárba rakása után hova*

Beállítható, hogy az áru kosárba rakása után a kosár oldalra, vagy a katalógusban maradjon a látogató? Katalógus = 0; Kosár oldal = 1

#### *Bélyeg kép magasság, Bélyeg kép szélessége*

Az oldalon megjelenő kis képek maximum méretét adhatod meg pixelben, ha ennél a méretnél nagyobb képet töltesz fel, akkor a rendszer jelezni fogja számodra, hogy nagyobb a kép a megengedettnél, de feltölti a szerverre. Ugyanez a beállítás érvényes a kis képek megjelenítésére is, ha nagyobb a kép, akkor a felhasználói

felületen erre a méretre kicsinyítve jeleníti meg a termék bélyegképét a rendszer, hogy elkerülje az oldal töredezett, szétcsúszott megjelenítését.

#### *Bolt e-mail címe*

Azt az email címet jelenti, amely segítségével a vásárlók kapcsolatot tarthatnak a bolttal.

#### *Bolt neve*

A kimenő e-mailek végén, mint aláírás, jelenik meg. Pl.: Tisztelettel: bolt\_neve

#### *E-mail From*

Ez az e-mail cím fog megjelenni az e-mailekben a "From" részben. Kérlek így írd be:  
Pl.: shop name email@email.hu

#### *Felugró ablakfajta*

Felvehető értékek: 0 és 1. Ha Nulla, akkor egy Ajaxos technológiával megjelenített ablakban lesznek a nagy képek (lapozható megjelenítés), míg egy esetén, egy hagyományos ablakban jelenik meg a nagy kép, és csak egy darab.

Ez szükséges mert, ha Flash technológiával készített elem kerül a fejlécbe, akkor az letakarhatja a felugró ablakot, amiben a nagy kép van. Egy hagyományos Pop-up megjelenítésű ablakot viszont nem takar el.

#### *Gyártó megjelenítése*

Szeretnéd-e megjeleníteni a termék gyártóját a termék listázásakor. Ha igen akkor 1 az érték, ellenkező esetben 0.

#### *Kezdő oldal*

A kezdő oldalnak a templates/first(vagy amelyik mappa éles)/center mappában kell lennie, tpl kiterjesztéssel. Ne használjuk a lap kiterjesztést. Ha elnevezzük 'kezdő\_oldal.tpl'-nek akkor csak 'kezdő\_oldal'-t írjunk. Úgy szerkesszük a kezdő oldalunkat, mintha <body></body> tagok közt szerkesztenénk. Ne használjunk <html>, <title>, <head> tagokat.

Ha nem kívánsz saját bemutatkozó oldalt megjeleníteni, akkor használd az uj\_termekek oldalt, ezt írd be, és akkor az új termékekkel nyit a shop.

#### *Kosárba helyezéskor szöveg*

Áru kosárbahelyezéskor legyen-e értesítés, hogy a termék kosárba került. Igen = 1,  
Nem = 0

#### *Kulcs szavak*

Itt kulcsszavakat adhatsz meg vesszővel elválasztva, melyek bekerülnek a meta tagokba (<meta name="Keywords") és így a keresők könnyebben találják meg az oldalt, ha ezen szavak valamelyikét írják be látogatóid a kereső oldalakon. Az itt található szavakat a kereső botok is raktározzák, és felhasználják a találatok megjelenítésekor.

#### *Látogatás számláló megjelenítés*

Értelmezhető érték 0 és 1. A Webshop láb részén megjelenő látogatás számláló aktuális értékét jeleníthetjük meg.

#### *Mennyiségi egység használata*

Ha szeretnéd kiírni a termékhez tartozó mennyiségi egységet is akkor 1 legyen az érték, ha nem szeretnéd kiírni akkor 0 legyen az érték. Ezeket a mennyiségi egységeket a termék módosítási oldalon adhatod meg. Pl.: db., Kg, stb.

#### *Menü fajta*

Ha az alap dizájnt használod, akkor kétféle menürendszer közül választhatsz. Értéke lehet 0 és 1. Nulla esetén egy úgynevezett lenyíló menüt jelenít meg a Webshop a felhasználók részére. Míg ha az értéke egy, akkor csak olyan menüt mutat a rendszer, ahol a főkategóriákban csak egyszinten vannak alkategóriák, és abban vannak a termékek. A menü ilyenkor nem lenyíló, hanem mutatja az összes fő kategóriát, nem kattintható állapotban, és mutatja ezek összes alkategóriáit, mint linkeket.

Pl.:

Nulla esetén

- Fő kategória1
  - Alkategória1
    - Alkategória11
      - Termék111

- Alkategória12
- Fő kategória2
  - Alkategória21

Egy esetén

- Fő kategória1
  - Alkategória1
    - Termék11
    - Termék12
  - Alkategória2
- Fő kategória2

Itt nincs mód Alkategória11 bemutatására.

*Nagy képek max. száma*

A termékvételeknél megadható, maximálisan felvihető képek darab száma, a kis képen kívül. Annyiból van jelentősége, hogy ne legyen több képfeltöltési boksza termék felviteli lapon, mint amennyi szükséges.

*Nyelv box megjelenése*

Értelmezhető érték 0 és 1. Megjelenítse-e a nyelvek menüdobozt az oldalon vagy nem. Ha értéke nulla, akkor nem jelenik meg, és az alapértelmezettnek megadott nyelv kerül betöltésre. Ha értéke egy, akkor megjelenik, és automatikusan listázza a választható nyelveknek megfelelő zászlókat, ha azok fel vannak töltve a shop/include/languages/megadott\_nyelv/flag könyvtárba. Továbbá ha az adminisztrációs felület megfelelő pontjában meg van adva a kép neve.

*Oldalankénti termék szám*

Mennyi termék jelenhet meg egy oldalon maximum.

Reg. ellenőrző kód kérése.

Értelmezhető értékek 0 és 1. Ha 0 akkor nem kér a rendszer ellenőrző kódot a regisztráció alkalmával. Ha egy az értéke, akkor a felhasználó csak úgy tudja adatait

elküldeni, ha a megjelenített képen lévő hat darab karaktert ugyanabban a sorrendben beírja a megfelelő mezőbe. Az, hogy kis vagy nagy betűket használ mindegy, ezzel is könnyítettem a megfelelő karakterek megadásában.

Értelme a spam robotok miatt van, ezzel megnehezítve azt, hogy hamis adatokkal töltsék fel adatbázisunkat, és így megbénítsák webshopunk megjelenítését.

#### *Reg vásárlói szint megj.*

Értelmezhető értéke: 0 és 1. Ha értéke nulla, akkor az alapértelmezett vásárlói réteghez fogja besorolni rendszerünk az új tagot. Ha az értéke egy, akkor egy lenyíló listából választhat felhasználónk önállóan, hogy mely vásárlói réteghez tartozik. A lenyíló lista elemei automatikusan kerülnek legenerálásra, a létrehozott vásárlói szinteknek megfelelően.

#### *Regisztráció kézi aktiválás*

Értelmezhető értékek 0 és 1. Ha egy az érték, akkor a regisztráció és a regisztrált saját megerősítése után még az adminnak is meg kell erősítenie a regisztrációt. Nulla érték esetén egy megerősítő link lesz az e-mailben, aminek segítségével frissen regisztrált tagunk meg tudja erősítenie regisztrációját és ezután már beléphet. A belépési kísérlet alkalmával a rendszer figyelmeztet, ha a megerősítés elmaradt, vagy tájékoztat arról, hogy még nem regisztrált a felhasználó, esetleg az admin megerősítésére van szükség. Az adminra váró lista a vásárlók >> Reg. megerősítés menüpontban tekinthető meg, és aktiválható a regisztrált tag.

#### *Reklám szöveg*

A shop/reklamok/reklam4.txt tartalmának megjelenítése az oldalunkon. Nem szabványos a technika, ezáltal oldalunk nem lesz W3C szabványos!

1=megjelenik; 0= nem jelenik meg.

#### *RSS (hírforrás)*

Értelmezhető értékek 0 és 1. Nulla esetén nem lehet rá feliratkozni. Ha értéke egy, akkor a látogatók feliratkozhatnak rá. A felhasználók az RSS révén előre beállíthatják, hogy honnan szeretnék a friss híreket megkapni, amelyek egyetlen felületen hozzáférhetők, kezelhetők lesznek.

### *Shop url*

A webshop elérési útvonala. Pl.: <http://www.akarmi.hu/shop>, az index.php-re nincs szükség, ha a szerver úgy van konfigurálva, hogy alapértelmezett az index.php. Ez az elérési útvonal van megadva az e-mailekben, és az e-mailben küldött képek megnevezéséhez is ez van hozzáfűzve, ezért inkább mellőzzük az index.php-t, a végéről!

### *Skin váltás engedélyezése*

Ha megengeded a látogatóidnak, hogy kedvükre válogassanak a megjelenési sablonok közül akkor akkor 1, egyébként 0 . Amikor kijelentkezik a tag, akkor a skin a arra a változatra áll amelyik az adminisztációs felületen be van állítva.

Ha engedélyezve van a skin váltás, a felhasználó belépését követően elraktározódik, hogy melyik skint használta utoljára, és legközelebbi bejelentkezésekor az töltődik be számára.

### *Sql verzió száma*

Értelmezhető értékek 4 és 5. Itt a tárhelyen futó MySql adatbázis verziószámát adhatjuk meg. A négyes verziószámú MySql még nem volt kellően felkészítve a belső SELECT-el történő lekérdezésekre, ezért azokon a helyeken, ahol ilyen összetett lekérdezésekkel nyerek ki adatokat, kétféle query-t alkalmaztam.

### *Termék állapot megjelenítése*

Megjelenítheted a termék állapotát. Ezeket az állapotokat nyelvfüggetlenül felveheted az admin felület megfelelő menüpontjában. A termékmódosítás, és új termék felületen adhatod meg a termék állapotokat. Pl.: Raktáron, Csak rendelésre, stb. Ezek csak akkor jelennek meg a termék mellett, ha itt 1 az érték.

### *Termék darabszám figyelése*

Beállíthatod, hogy a program figyelje a termékek mennyiségét, ha kevesebb van készleten mint amennyit a vásárló szeretne venni, a program figyelmezteti, és kiírja a valós mennyiséget. Igen = 1; Nem = 0.

Amennyiben valamely vásárló már a kosarába rakott a készleten lévő három darabból kettőt, akkor a másik vásárló már csak egy darabot tud a saját kosarába rakni. Ha többet szeretne akkor egy tájékoztatást kap arról, hogy a készlet három darab, és ebből kettő már le van foglalva.

### *Termék leírás hosszúsága*

Megadhatjuk mennyi karakter hosszúság után rakjon a rendszer egy Bővebben>>> linket, a termék leírásba. Így elkerülhetjük a nagy terjedelmű oldalakat.

### *Termék megjelenítési sorrend*

Értelmezhető értékek ASC , és DESC. Beállíthatod, hogy a legfrissebb termékeket vegye előre (DESC), vagy azok kerüljenek hátra (ASC). A termékek, új termékek és a keresési oldalakat érinti a beállítás.

### *Toplista megjelenítés*

Meg szeretnéd-e jeleníteni a toplistát a látogatói felülete bal oldalán? Ha igen, akkor az érték legyen 1, ha nem akkor 0.

### *Toplista tétel darabszám*

Mennyi termék legyen a toplistában. A rekordokat a legnagyobb számba megrendelt termékek képezik. Ha olyan is van ahol ugyanannyi az eladott termék szám, ott a termék ABC sorrend a mérvadó.

### *Új termék ikon*

Az új termékek listázásakor egy kis ikon-t jeleníthetünk meg a leírás mellett, ha új termékről van szó. Ha megjelenítéd akkor az érték legyen 1, ha nem akkor 0.

### *Új terméklistázás*

Értelmezhető értékek 0 és 1. Ha mi szeretnénk össze klikkelgetni az új termékeket, akkor 1 legyen az érték. Ha a rendszerre bízunk, és a felvitel dátuma szerint is elfogadjuk akkor 0 legyen az érték.

### *Új termékek száma*

Az új termékek oldalon megjelenített termékek darabszáma

*Vállalkozás neve, Vállalkozás adószáma, Vállalkozás bankszámla száma, Vállalkozás irányító száma, Vállalkozás székhelye, település*

Ezek az adatok megjelennek a rendelés visszaigazolásban.

## Szállítási módok

A megrendeléskor felkínált szállítási módok szerkesztésére van itt lehetőség. Megadhatod a szállítási formákat, ezek leírását nyelvenként, árát, és egy vásárlási összeget, amely felett nem számolja a rendszer a szállítási költséget. Státuszát is

változtatható, ha a kis kör piros, akkor nem jelenik meg a kínálati listában a felhasználó részére. Ha rá kattintasz a státusz karikára, akkor az ellenkező értékre vált. Egy alapértelmezett szállítási módot is kér a rendszer, amely automatikusan kijelölésre kerül a felhasználónak rendelésének szerkesztése közben.

### Fizetési módok

A megrendeléskor felkínált fizetési módok szerkesztésére van itt lehetőség. Megadhatod milyen fizetési módokat preferálsz. Nyelvenként adhatod meg a fizetési módokat, és itt is lehetőség van arra, hogy ideiglenesen letiltsd a megjelenítését. Egy alapértelmezett fizetési módot is kér a rendszer, amely automatikusan kijelölésre kerül a felhasználónak rendelésének szerkesztése közben.

## **Admin: Katalógus**

Ebben a menüpontban létrehozhatod termék kategóriákat, alkategóriákat, és a termékeket is itt lehet hozzáadni az áruházhoz. Ha létrehoztál egy kategóriát a mappa ikonra való kattintással (nem mellé!), lehet tovább haladni. A felső részben egy kis nagyító ikon látható, erre kattintva megjelenik egy kereső mező aminek segítségével kereshetünk a már meglévő állományunkban, cikkszám vagy megnevezés szerint. A kereső a harmadik karakter beírása után automatikusan elkezd a keresést. Ha újból a nagyító ikonra kattintunk, akkor eltűnik a kereső mező.

A termékek hozzáadásánál tölts ki minden mezőt, ellenkező esetben a rendszer figyelmeztet.

A képek hozzáadásánál a kis képnek is megadhatod a teljes méretű képet, melyet a rendszer automatikusan a beállított méretre kicsinyít megjelenítéskor, de ebben az esetben lassulhat a felületek megjelenítése.

## Kategóriák/Termékek

A középső részen láthatod a könyvtárak felsorolását, létrehozatsz új könyvtárakat is. A 'Rögzít' gomb előtti mezőbe írd az új könyvtár nevét majd rögzítsd, amennyiben már van ugyanezzel a névvel mappád, a rendszer nem fogadja el, melyről tájékoztatást kapsz. Ugyanígy láthatod a kategória sorszámát, ezt használja a rendszer a menüpontok sorrendjének megállapítására, tehát beállíthatod milyen sorrendben jelenjenek meg a menüpontok. Az információs ikonra kattintva haladhatsz tovább, ha módosítani szeretnéd az itt látható beállításokat. A könyvtár nevét nyelvenként megadhatod, és a sorszámot is itt módosíthatod. A menüben csak azok a könyvtárak lesznek megjelenítve, amelyeknek a neve, a választott nyelven elérhető, tehát nem üres a nyelvi mezője.

A legfelső könyvtár kivételével minden szinten lehetőség van termékek felvételére. A legfelső szintet elhagyva, tehát a mappára kattintva (nem mellé!), egyre beljebb haladhatsz a könyvtárstruktúrában, megjelenik egy 'Új termék felvitel' gomb, melyre kattintva felvehetsz új termékeket katalógusodba.

Új termék felvitelénél a következő adatok megadására van lehetőség.

- Státusz (Megjelenjen a felhasználónak vagy ne),
- Termék neve (Nyelvenként),
- Áfa (Százalékban megadva),
- Termék ára (Minden felvett árszint árát kötelező megadni, egyébként a rendszer nem enged tovább, a rendszer tájékoztat arról, hogy Nettó vagy bruttó árat kell megadnunk),
- Termék leírása (Nyelvenként),
- Termék modell/cikkszám (Kötelező adat),
- Készleten lévő mennyiség (szám),
- Mennyiségi egység (darab, kg., stb),
- Termék bélyeg képe (Feltölthetsz, egy a termékről készült bélyegképet, ami a termék mellett fog megjelenni a katalógusban), vagy választhatod az első nagy kép méretarányos kicsinyítését is, ekkor nem kell megtallóznod kis

képet. A képfeltöltésnél kiválaszthatod mely mappába legyen feltöltve a kép. Ezek a mappák a shop/kepek könyvtárban vannak, ha létrehozol egy újat, akkor a lenyíló listában azonnal megjelenik, mint választható feltöltési hely),

- Nagy kép (A termékek megjelenítésénél, ha a kis képre kattint felhasználód, akkor megjelenik neki az itt feltöltött nagy képek sorozata, lapozható kivitelben),

Az adatok megadása után az 'Előnézet' gombra kattintva juthatsz el a termék rögzítése előtti lapra, itt ellenőrizheted, hogy jók-e a megadott adatok. Ha nem, akkor a '<<Vissza' gomb segítségével visszatérhetsz az új termék lapra, a beírt adatok elvesztése nélkül. Ha mindent megfelelőnek találtál, akkor a 'Rögzít' gombra kattintva felveheted a terméket katalógusodba.

A könyvtárakban barangolva, a termékeket egy kis füzetlap ikon szimbolizálja, melyekre kattintva egy úgynevezett előnézetet láthatsz a termékről (kis kép, árak, leírás, stb. ). Ugyanitt állíthatod be a termék státuszát, hogy megjelenjen a látogatónak, vagy ne. A státusz oszlop mellett láthatod az 'Új termék' oszlopot, amennyiben a fő beállításoknál úgy állítottad be, hogy az új termékeket magad válogatnád össze, akkor van ennek az oszlopnak jelentősége, csak azok a termékek lesznek megjelenítve, mint új termék, amelyeknél a kis karika zöld színt mutat.

Ha a termék sorának végén lévő információs ikonra kattintasz, egy újabb boxot láthatsz a képernyőd jobb oldalán, melyben azonnali információt kapsz néhány fontosabb termékjellemzőről. Ugyanitt változtathatod, hogy mely könyvtárban jelenjen meg terméked ('Áthelyez'), és lehetőséged van a terméket több kategóriához is hozzárendelni ('Másolás').

Ezáltal több helyen is megjelenhet, nagyobb esélyt biztosítva a termék értékesítésére. A terméket törölheted ('Törlés'), vagy szerkesztheted ('Szerkeszt'). A termék adatainak szerkesztése ugyanúgy történik, mint a fenti részen már bemutatott új termék felvitele.

## Termék export

XML formába exportálhatod a webshop nyilvántartásában szereplő termékeidet, kóddal, árral, névvel. Melyet egy másik program feldolgozhat, ilyen formán átvéve a

termék állományt. Az 'XML megnyitása' linkre kattintva ellenőrizheted, mit tartalmaz a fájl.

## Termék Import

A menüpont segítségével egy CSV kiterjesztéssel rendelkező fájlt hozhatsz létre, melyben egy előre meghatározott sorrendben adhatod meg a termékek árát, megnevezését, egyéb jellemzőit. A megadott struktúrának megfelelően kialakított állományt a menüpont segítségével feldolgoztathatod a rendszerrel, így a CSV fájl tartalma bekerül a webshop állományba. A CSV file kitöltéséhez segítséget kaphatsz az oldalon található, jól látható linkre kattintás után, egy pop-up ablakban megjelennek az egyes kategóriák azonosító számai, melyeket fel kell tüntetned a termékek létrehozásánál, CSV fájlod kitöltésekor.

**Fontos, hogy nem tartalmazhat idéző jelet, vesszőt, pontos vesszőt egyik mező sem! Egyes esetekben megzavarhatják az adatok tördelését.**

A minta állomány letöltött verziójában, a fejlécben találod az oszlopok tartalmára utaló elnevezést. Az első sort nem dolgozza fel a program, ha oda is termék adatokat írsz, akkor azok nem kerülnek be az adatbázisba.

## Letiltott termékek

Termékeid megjelenését néha korlátoznod kell, ha például elfogyott a raktárról, vagy egy hosszabb időszakban nem kapható. Ilyen esetekben a megjelenést letilthatod. Ebben a menüpontban listázhatod a letiltott termékeket, ezzel is megkönnyítve az éppen hiányzó termékek áttekintését.

## Termék állapotok

Itt felvehetsz újabb állapotokat, módosíthatod, vagy törölheted őket.

## Új termékek

Az új termékeid listázhatod, és törölheted az új termékek felsorolásából.

## Csoportos módosítás

Egy oldalon listázza ki az összes terméked, árral kóddal, megnevezéssel, áfa százalékkal, raktári darabszámmal. Egy nagyobb árváltozás, vagy áfa változtatás esetén igen hasznosnak bizonyulhat, így nem kell a termékeket egyesével megnyitni

változtatásra. Minden termékhez hozzá adhatsz gyártót is. A sorok végén található ceruza ikonra kattintva a termék adatlapjára jutunk.

## Gyártók

Módosíthatod a tárolt gyártók neveit. Felvehetsz, vagy törölhetsz gyártókat a nyilvántartásból.

## Skin

Ez a béta verzió legnagyobb fejlesztése, a lenyíló menüben kiválaszthatod melyik megjelenítési formát szeretnéd a látogatód elé tárni. Nem kell törölni a régebbi skint, bármikor válthatsz.

## Admin: Vásárlók

A regisztrált felhasználókról tárolt adatokat lehet itt megtekinteni, módosítani, törölni.

### Vásárlók

Regisztrált tagjaid nyilvántartását tekintheted meg. Nevük és regisztrációjuk dátuma szerepel listázáskor.

A felső részben egy kis nagyító ikon látható, erre kattintva megjelenik egy kereső mező aminek segítségével kereshetünk a már meglévő regisztrált tagok közt, vezetéknév, vagy helységnév szerint. A kereső a harmadik karakter beírása után automatikusan elkezd a keresést. Ha újból a nagyító ikonra kattintunk, akkor eltűnik a kereső mező.

A lap alján egy vezetéknév szerinti szűkítést segítő sor van, ahol a keresendő vezetéknév első betűjének megfelelő részre kattintva megjelennek a kiválasztott betűknek megfelelő találatok.

A sor végén lévő információs ikonra kattintva, választhatsz a jobb oldalon felbukkanó ablakból. Törölheted a tagot ('Törlés'), megtekintheted a rendeléseit ('Rendelések'), küldhetsz neki elektronikus levelet ('Email'), vagy szerkesztheted az általa megadott regisztrációs adatokat ('Szerkeszt'). Ugyanígy kapsz néhány fontos információt is a regisztrált tagról. Pl.: Mikor történt a regisztráció, hányszor jelentkezett be, mikor jelentkezett be utoljára, stb.

## Megrendelések

A látogatók által küldött megrendelések listáját tekintheted meg. Listázáskor néhány fontos információt láthatsz:

- Megrendelő neve
- Rendelési végösszeg
- Mikor történt a vásárlás
- Mi a jelenlegi állapota a megrendelésnek

A jobb oldali információs ikonra kattintás után felbukkanó boxban van lehetőség a megrendelést törölni ('Törlés'), vagy megtekinteni és módosítani a megrendelés állapotát ('Szerkeszt').

## Időszaki rendelt tételek

Megadott kezdő és záró dátumnak megfelelő időszakban megrendelt termékek találati listáját kapjuk meg. Az így kapott listát kinyomtathatjuk, vagy CSV formában elmenthetjük. A sorok végén található Infó ikonra kattintva a választott terméket megrendelő tagjaink felsorolása látható, egy pop-up ablakban, a megrendelt mennyiségekkel együtt.

## Vásárlói szint

Vásárlói szinteket lehet létrehozni. Pl.: Lakosság, Viszonteladó. Ezeket megjelenítheted a regisztrációs lapon. Minden szintnek külön-külön meg kell adnod termék árakat, a termék módosításakor, vagy felvételekor.

Javaslom, hogy már a termékek feltöltése előtt határozd meg, milyen szintekkel fogsz dolgozni. Egy alapértelmezett szint megadását igényli a rendszer, ez fog a regisztráltak adataihoz alapértelmezettként bekerülni. Az alapértelmezett vásárlói szint árai kerülnek a termékek mellé, addig, amíg be nem jelentkezik a látogató.

Ha bejelentkezett és nem az alapértelmezett szinthez tartozik, akkor a rendszer javítja a kosarában található termékek árát a megfelelő árakra. A sorok jobb oldalán található információs ikonra kattintva szerkesztheted, törölheted (alapértelmezett kivételével) a kiválasztott vásárlói szintet.

Minden vásárlói szintnek megadhatod, hogy a neki megfelelő árat Nettóban vagy Bruttóban szeretnéd megjeleníteni. Egyes esetekben a webshop tulajdonosok a

lakossági árakat Bruttóban, míg a viszonteladói árakat Nettóban szeretnék megjeleníteni. A rugalmas Webshop Hun rendszer képes kezelni az ilyen igényeket is.

## Reg. megerősítés

Azon tagok listája látható, akik már regisztráltak, de regisztrációjuk még nincs megerősítve.

## Admin: Helyek és Adók

### Adókulcsok

A felvett adókulcsokat mutatja az oldal százalékban kifejezve, listázási sorrendet állíthatsz be. A sorok végén található információ ikonra kattintva, a jobb oldali boxban lévő gombok segítségével törölheted ('Törlés'), vagy módosíthatod ('Módosítás') a létező adókulcsokat. Nyelvenként megadhatod az adófajta nevét.

### Országok

A regisztráció alkalmával kiválasztható országok listája látható. Itt megadhatod mely országnak mennyi karakterből áll az irányítószáma, így a regisztráció ellenőrzésekor arra is figyel a program a megfelelő mennyiségű karaktert írja be látogatód.

## Admin: Helymeghatározó

### Nyelvek

Végtelenszámú nyelv hozzáadásra van lehetőséged ('Új nyelv hozzáadása'), a felvett nyelvek kis zászlója azonnal megjelenik a termékeknél, és a kategóriáknál is. Az új nyelvnek felvételkor egy alapértelmezett mappát kell megadnod, ahonnan a rendszer betölti a látogató által kiválasztott nyelvnek megfelelő szövegeket. Ugyanitt megadható az alapértelmezett nyelv is, ami a webshop első betöltésekor alkalmazandó. Listázási sorrendet is beállíthatsz.

### Pénznemek

Végtelenszámú pénznemet vehetsz fel, megadva az alapértelmezetthez viszonyított átváltási arányt, így amikor a látogatód kiválasztja, hogy mely pénznemben szeretné

látni az árakat, a rendszer képes lesz a neki megfelelő árakat megjeleníteni. A 'Pénznem frissítése' gombra kattintva a Magyar Nemzeti Bank aktuális árfolyamait tekintheted meg, ha szükséges, akkor egy gombnyomásra frissülnek az átváltási arányok pénznemenként.

A sorok végén található információs ikonra kattintva nyílik lehetőséged az adatok szerkesztésére ('Szerkeszt'), vagy törlésére ('Törlés'), az alapértelmezett kivételével. Szerkesztéskor megadhatod a valutát jelképező karaktereket. Pl.: \$ jel. Beállíthatod valutánként, hogy az ár előtt, vagy mögötte jelenjen meg a jele. Ugyanitt kell megadnod az átváltási arányszámot.

Uniós elvárás, hogy az eurót bevezető országokban az egységárakat euróban is meg kell jeleníteni, a program erre is képes.

A megjelenik oszlopban található kis piros vagy zöld ikonra kattintva irányíthatjuk, hogy mely pénznemben számolt árak jelenjenek meg az alapértelmezetten kívül a látogató felületen.

Megadhatunk többet is, az itt megadottak már nem lesznek felsorolva a pénznemválasztó boxban, mert ezek fixen kerülnek ki a látogatói felületre.

## **Admin: Kimutatások, termékstatisztikák**

Értékesítést segítő kimutatásokat, statisztikákat találsz ebben a csoportban.

### **Megvásárolt termékek**

Az eddig eladott árúk megnevezése, darabszámmal együtt, eladási darabszám szerint, csökkenő sorrendben. Az eladási darabszámokba beleértendőek a már törlésre került rendelések darabszámai is. A baloldalon található füzetlap ikonra kattintva egy előnézeti képet kaphatsz a termékről, majd onnan visszatérhetsz ide.

### **Keresett szavak**

A látogató felületen megtalálható kereső mezőbe beírt szavakat menti a rendszer, és itt listázható. A lista nyomtatható, vagy CSV formában elmenthető.

## Diagrammok

Kimutatásokat találsz itt, a regisztrációk és a forgalom alakulásáról, havi bontásban, továbbá egy statisztikát a vásárlási összegek nagyságrendjéről. Pl.: Mekkora arányt képvisel a 10.000 és 20.000 forint végösszegű vásárlások aránya a többi vásárláshoz viszonyítva.

## Összes megrendelő listázása

Ez már egy szűrt lista a regisztrált tagokról, csak azon tagok neveit jeleníti meg a rendszer, akik megrendelést is adtak le.

## Admin: Segédeszközök

### Adatbázismentés

Időszakonként lementheted a teljes webshop adatbázist egy gombnyomásra. Így egy szerver hiba esetén az adatok vissza állítása, vagy helyi gépre töltése sokkal egyszerűbb feladatnak fog bizonyulni, mintha elvesztek volna a fontos adatok.

### Adatbázis check

A menüpont segítségével mindig a legfrissebb adatbázis szerkezetet érhetjük el, melynek verziószáma is megjelenik az admin felület alsó részén. A régi adataink nem vesznek el, csak a frissen létrehozott táblázatok fognak kialakításra kerülni, és az esetleges régi táblák kerülnek bővítésre.

### E-mail küldése

Az oldalról e-mailt küldhetsz. A 'Vásárló' lenyíló menüt legördítve, választhatsz, hogy mely árszinthez tartozó csoportnak küldöd a levelet. A feladó mező már ki van töltve, a tárgy mezőt töltsd ki. Lehetőséged van képet beszúrni az üzenet mezőbe, a kis fát ábrázoló ikonra kattintva egy felugró ablakot kapsz. A kis ablak jobb felső sorában találsz egy kis ikont, amire kattintva újabb ablak jelenik meg, ebbe kell feltöltened a képet, amit küldeni szeretnél. A feltöltött képre kattintva annak elérhetősége beíródik az első pop-up ablakba. A 'Beillesztés' gombra kattintva a kép megjelenik az üzenet mezőben.

### Szerverinfó

A tárhelyed szerver beállításit tekintheted meg.

## Ki olvas minket?

Az éppen aktív látogatóid IP címét listázza ki, és azt a kategória nevet, amit utoljára megtekintett a látogatód. Természetesen a statisztika nem pontos, mert egy körülbelül két órás időszakot ölel fel. Ha a látogatód már bejelentkezett, akkor a neve is szerepel a kimutatásban.

## Azonosítók megváltoztatása

Az adminisztrációs felület belépő adatait lehet itt megváltoztatni.

## RSS

Egy hírforrásszerkesztőt találsz a menüpontra kattintva, aminek segítségével tájékozathatod a feliratkozott látogatóidat, az éppen aktuális híreidről, akcióidról, stb. Az ilyen programok adott (állítható) időtartamonként (általában 10 perc) frissítik az összes RSS-t, így a felhasználód viszonylag gyorsan értesülhet az új hírekről.

## Bemutató oldal szerkesztése

Ha a főbeállítások 'Kezdő oldal' beállításában a ' bemutatkozo\_oldal' szöveg szerepel akkor az itt szerkesztett felület lesz a shop kezdő oldala.

## Látogatói felület

Ebben a fejezetben próbálok tanácsokat és útmutatásokat adni arról miképpen tudod személyre szabni a Webshop Hun programot.

### Látogatói felület: Dizájn

Minden skin külön mappában található a Shop/templates mappában. Ugyanilyen mappa névnek kell lennie a templates\_c mappában is, ide fogja írni a Smarty a dolgait. Minden skinnek külön stílus lapja van amit szerkeszthetsz.

#### Stílus információk

A megjelenített szövegek és egyéb elemek méretét, színét, egymáshoz viszonyított elhelyezkedését, a shop/style1.css stíluslapon definiáltam

#### *body*

A site default beállítási kerültek ide, mint a szöveg szín, háttér szín, stb.

#### *A*

A site linkjeinek default beállításai.

#### *A: hover*

A site linkjeinek default beállítása, amikor az egeret a link fölé viszi valaki.

#### *div#main*

A webshop méretét határozza meg.

*table#hatter*

A shop bal és jobb oldalának grafikai eleme és szélessége

*div#main table#header*

A fejlécben megjelenő kép, és az ott megjelenő szövegek definíciói.

*div#main table#center*

A shop bal oldala, center része, és a jobb oldalt körbefogó tábla meghatározásai.

*div#main table#center td#left*

A shop bal oldalának elhelyezkedése, szélessége, szöveg színe. Ebben a cellában vannak elhelyezve a bal oldali boxok.

*.bal\_box\_fej*

A bal oldalon elhelyezett boxok fej részének stílus definíciói. Szélesség, magasság, és milyen képet töltsön be háttérként.

*.bal\_box*

A bal oldali boxok középső részének stílus definíciói.

*.arreb*

Az alap dizájnhoz kétféle menü létezik ez a lenyíló menüfajta definíciója. Szín, szélesség, stb.

*.arreb a:hover*

A lenyíló menüfajtaban megjelenő linkek definíciójai.

*div#main table#center td#left h1*

Az alap dizájnhoz kétféle menü létezik ez a fix menüfajtaban (csak egy kategória mélységig jeleníti meg a kategóriákat) megjelenő főkategóriák stílus definíciója.

*div#main table#center td#left ul*

Ez a fix menüfajtaban megjelenő menüpontok felsorolás tárolójának definíciója.

*div#main table#center td#left li*

Ez a fix menüfajtaban megjelenő menüpontok definíciója.

*div#main table#center td#left li a: hover*

Ez a fix menüfajtaban megjelenő menüpontok linkjeinek beállítása, amikor az egér felette van.

*div#main div#footer*

A center rész alján megjelenő szövegek stílus beállításai.

*div#main div#footer a*

A center rész alján megjelenő linkek (Vásárlás, Kosár, stb.) stílus beállításai.

*div#main div#footer a: hover*

A center rész alján megjelenő linkek stílus beállításai, amikor az egér felette van.

*h3*

Az oldalon található <h3>-as címsorok definíciója.

*div#main table#center td#kozep*

A shop center részének default beállításai

*div#main table#center td#kozep table#bejelentkezes*

A bejelentkező form stílus beállítása.

*th#bejelentkezes\_sor*

A bejelentkező form 'Bejelentkezés' szövegének stílus meghatározása.

*th#bejelentkezes\_sor*

A bejelentkező form soraiban megjelenő szövegekre vonatkozó beállítási lehetőség.

*.username\_sor*

A bejelentkező form soraiban megjelenő szövegekre vonatkozó beállítási lehetőség.

*.username\_sor a, .username\_sor a:hover*

A bejelentkező form soraiban megjelenő linkekre vonatkozó beállítási lehetőség.

*.hiba*

Az oldalon megjelenő generált hiba üzenetek stílus definíciója.

*.alahuzas*

A regisztrációs oldal sorainak alján lévő aláhúzások definíciója.

*.termek*

A center oldalon megjelenő termékeket magába foglaló táblázat stílus definíciója.

*.kep\_kocka*

A center oldalon megjelenő termékek bélyegképének stílus definíciója.

*.kozep*

A fejléceket alkotó táblázat második és harmadik cella stílus definíciója.

*.tetelek*

A kosár tételeit megjelenítő táblázat sorainak stílus definíciója.

*table#egesz*

A bejelentkező oldal táblázatának stílus definíciója.

*.fej*

A rendelések megtekintése nagyban, és más táblázatok fejlécének stílus definíciója.

*table#semmi*

A saját adatok táblázatának stílus definíciója.

*.sorok*

A saját adatok táblázat sorainak stílus definíciója.

*.sorok a:hover*

A saját adatok táblázat sorainak stílus definíciója, amikor az egér felette van.

*table#megtekint*

A rendelések megtekintése nagyban táblázatának stílus definíciója.

*table#webadmin*

Az adminisztrációs oldalhoz tartozó beléptető felület táblázatának stílus definíciója.

*.input*

Az adminisztrációs oldalhoz tartozó beléptető felület táblázatának input objektumainak stílus definíciója.

*.ures, td#leg\_ures\_ter*

Az adminisztrációs oldalhoz tartozó beléptető felület táblázatának sor stílus definíciója.

*.piros*

A regisztrációs felületen megjelenő csillagok stílus definíciója.

*table#footer1*

A shop lábrészénél található táblázat stílus definíciója.

*table#footer2*

A shop lábrészénél található információs táblázat stílus definíciója.

*table#footer2 a, table#footer2 a:hover*

A shop lábrészénél található információs táblázat elemeinek stílus definíciója, amikor az egér felettük van.

*.fejlec\_szoveg*

A jobb és baloldalon található boxok fejrészében található szövegek stílus definíciója.

*.nyil\_hatter a, .nyil\_hatter a:hover*

A jobb és baloldalon található boxokban található kis nyilak stílus definíciója.

*.footer*

A shop lábrészénél található információs táblázat néhány elemének stílus definíciója.

*.tajekoztato\_szoveg*

A shop kiemelt tájékoztató szövegeinek stílus definíciója.

*.tajekoztato\_szoveg\_kicsi a*

A shop tájékoztató linkjeinek stílus definíciója.

*.tajekoztato\_szoveg\_kicsi a:hover*

A shop tájékoztató linkjeinek stílus definíciója, amikor az egér felettük van.

*table#kosar*

A kosár oldalon található táblázat stílus definíciója.

*.jobb\_csik*

A kosár oldalon található táblázat fejlécének stílus definíciója.

*.jobb\_box\_fej*

A shop jobb oldalán található boxok fejrészének stílus definíciója.

*td#right*

A shop jobb oldalának oszlop szélességének definíciója.

*.jobb\_box*

A shop jobb oldali boxainak center részének definiálása.

*.jobb\_box a:hover*

A shop jobb oldali boxainak center részében megtalálható linkek definiálása, amikor az egér felettük van.

*.jobb\_box\_szoveg*

A shop jobb oldalán található kosár boxban megtalálható szövegek definiálása.

*.jobb\_box\_szoveg a:hover*

A shop jobb oldalán található kosár boxban megtalálható linkek definiálása, amikor az egér felettük van.

*.jobb\_box\_zaszlok*

A shop jobb oldalán található nyelvi boxban megtalálható zászlót ábrázoló ikonok definiálása.

*table#regisztracio\_tabla*

A shop center részén megtalálható regisztrációs táblázat stílus definiálása.

*div#regisztracio*

A shop center részén megtalálható regisztrációs oldal stílus definiálása.

*.beljebb*

A regisztrációs oldal soraiban lévő szövegek mennyivel beljebb kezdődjenek, és mennyivel lejjebb.

*.csak\_beljebb*

A hozzárendelt szövegek mennyivel beljebb kezdődjenek. Pl.: A megrendeléskor a 'Számlázási cím' mennyivel beljebb kezdődjön

*.inp\_betu*

A megjelenő inputmezőkben lévő karakterek meghatározása.

*.foot\_linkek, .foot\_linkek a, .allapot\_linkek, .allapot\_linkek a, .allapot\_linkek a:hover*

A shop center részén lévő oldalszámok, továbbá a megrendeléskor megjelenő állapotjelző sáv linkjeinek definiálása.

*.foot\_linkek a:hover*

A shop center részén lévő oldalszámok linkjeinek definiálása amikor az egér fölé ér.

*.vizszontelado*

A vizszonteladói oldal tetején megjelenő szöveg megjelenési beállítása.

*.szallitas*

A megrendelés menetében megjelenő lapok stílusainak beállítása. (fizetés, szállítás, megerősítés oldalak)

*.szallitas\_textarea*

A megrendelés menetében megjelenő 'Megjegyzések, észrevételek' textarea mezők stílusainak beállítása.

*.szallitas*

A megrendelés menetében megjelenő lapok stílusainak beállítása. (fizetés, szállítás, megerősítés oldalak)

*.kezzel*

Azokon a helyeken van alkalmazva, amikor nem link meghatározása van a szövegnek, de mégis azt szeretnénk, ha a kurzor egy kézzé változna amikor az egér fölé ér.

*.szall\_inf\_hatter*

A megrendelés menetében megjelenő lapok alján lévő állapotjelzések háttérének definíciója.

*div#ujdonsag*

Az újdonság boxban megjelenő szöveg stílus információi.

*.inp\_jobb*

A jobb oldalon megjelenő input mezők stílus beállításai.

*..megerosites\_link a, .megerosites\_link a:hover*

A megerősítés oldalon megjelenő 'Szerkeszt' linkek beállítása.

*.reg\_cim*

A megerősítés oldalon megjelenő kiemelt szövegek meghatározása.

*.halvany*

A megrendelés menetében megjelenő lapok alján lévő állapotjelzésekben szereplő azon linkek meghatározása, amikre már nem kattinthatunk.

*.kiemelt\_koszonet*

A kiemelt szövegek meghatározása, Pl.: a megrendelés megköszönése.

*.datum\_sor*

A shop fejrészébe lévő dátum rész beállítása.

*.datum\_sor\_linkek*

A shop fejrészébe lévő navigációs szövegek stílus beállításai.

*.datum\_sor\_linkek a, .datum\_sor\_linkek a:hover*

A shop fejrészébe lévő navigációs linkek stílus beállítása.

*.informacio\_boksz*

A jelenleg jobb oldalon lévő információs boksz elhelyezkedésének beállítása.

*.informacio\_box a:hover*

A jelenleg jobb oldalon lévő információs boxban lévő linkek stílus beállításai, amikor az egér felettük van.

*.informacio\_szoveg*

A shop center részében megjelenő információs szövegek stílus meghatározásai.

*.informacio\_szoveg a, .informacio\_szoveg a:hover*

A shop center részében megjelenő információs szövegek linkjeinek stílus meghatározásai.

*.sajat\_adatok, .sajat\_adatok a, .sajat\_adatok a:hover*

A shop center részében megjelenő információk, melyek a felhasználó személyes adatait tartalmazza. *sajat\_adatok.php*

*.feher\_hatter a:hover*

A saját adatok oldalon megjelenő linkek háttérének definiálása.

*.feher\_betu*

Olyan szövegekhez van rendelve, ahol fehér színt kell elérni a megjelenítéskor. Pl.: *rendeles\_megtekintese\_nagyban.php*

*table#arlista\_tabla*

A megjelenő árlista táblázatának beállítása.

*table#arlista\_tabla a, table#arlista\_tabla a:hover*

Az árlistában megjelenő termékek linkjeinek stílus meghatározásai.

*tr#arlista\_fejlec*

A megjelenő árlista táblázat fejlécében található szöveg beállítása.

*tr#arlista\_fejlec a*

A megjelenő árlista táblázat fejlécében található linkek beállítása.

*table#letoltesi\_lehet, table#letoltesi\_lehet a*

Az árlista táblázat felső részében lévő letöltési lehetőségek felsorolásának beállítása.

*table#letoltesj\_lehet a:hover*

Az árlista táblázat felső részében lévő letöltési lehetőségek felsorolásának beállítása, amikor az egér felettük van.

*.bovebben\_link, .bovebben\_link a*

A termék leírásban megjelenő 'Bővebben>>>' link stílus definiálása.

*.bovebben\_link a:hover{*

A termék leírásban megjelenő 'Bővebben>>>' link stílus definiálása, amikor az egér felette van.

*.zold*

Azoknál a szövegeknél alkalmaztam, ahol zöld szín a kívánatos. Pl.: A 'Regisztrációja megerősítésre került' szöveg esetén.

*.kosar\_input*

A kosár oldalon megjelenő darabszám inputok stílus definiálása.

*div#ujraszamolas*

A kosár oldalon megjelenő 'Újraszámol' gomb elhelyezkedésének meghatározása.

*.ar*

A termékek árának stílus definíciója.

## Hogyan hozzunk létre új megjelenési formát?

Hozzunk létre egy mappát a shop/templates mappában, legyen a neve 'second', majd egy ugyanilyen nevűt a shop/templates\_c mappában is. A shop/templates/second mappába másoljuk bele az összes fájlt amit találunk a shop/templates/first mappában. Ezzel készen vagyunk egy új skinnel ami ugyan teljesen hasonlít a first nevű-re, de ebben már alakításokat végezhetünk anélkül, hogy bármi kárt tennénk a már működő felületekre. A second mappában található fájlokban végezzünk változtatásokat, HTML kódokkal dolgozzunk, és tpl kiterjesztéssel mentünk mindig. A Smarty szintaxist kell követnünk, mert ez biztosítja a php eredmények átvételét.

## Shop háttér

Lásd a stíluslapon. Ugyanitt adhatsz hozzá képet is, ha szükséged van rá.

```
body {
    color: #000000;
    font-family:Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;
    margin: 0px;
    padding: 0px 0 10px 0;
    background-color: #900011;
}
```

## Szöveges állományok definiálása

A webshop látogatói felületén megjelenő szavakat, mondatokat, amelyeket nem adatbázisból olvas ki a rendszer, definiálnod kell. A következő fájl segítségével: *shop/include/languages/hungarian/szoveg.ini*

Pl.:[ORSZAG=Ország](#)

Ezek után, a látogatói felülethez tartozó oldalakon bárhol hivatkozhat az ORSZAG konstansra. `{language.ORSZAG}` Eredményként: 'Ország' szöveget láthatsz. Amennyiben több nyelvet is használsz amiből látogatóid választhatnak akkor minden nyelv *szoveg.ini* fájljában el kell helyezned a definíciót. A *shop/include/languages/english/szoveg.ini*-be a következőt:

Pl.: [ORSZAG=Ország](#)

Így biztosíthatod, hogy a látogatói felületen a felhasználó által választott nyelvnek megfelelő szavak, mondatok jelenjenek meg.

## Fejléc

A fejlécben lévő képet cserélheted, amennyiben Flash objektumot teszel a fejlécbe, módosítanod kell az adminisztrációs oldalon található nagy kép megjelenítő beállítást hagyományos pop-up ablakos megjelenítésre. Mert különben a Flash objektum eltakarja a nagy kép felső részét.

A fejléc képe a *shop/templates/skin\_neve/images* könyvtárban található. A kép megjelenítését a *style1.css*-ben definiáltam.

```
div#main table#header {
    background-color: #900011;
    background: url(kepek/lap_kepek/fejléc.jpg);
    width: 100%;
    border:0px;
```

```
    color:#FFFFFF;  
}
```

A táblázat, aminek háttere a kép, a *shop/templates/skin\_neve/fejlec.tpl*-ben van.

```
<table id="header">  
    <tr id="top"><td width="49%" height="95" align="left">&nbsp;</td>  
        <td class="kozep" width="25%" align="center" valign="bottom"  
>{$language.SHOP_NEVE}</td>  
        <td class="kozep" width="26%" >&nbsp;</td>  
    </tr>
```

</table> A fejlécben megjelenő SHOP\_NEVE nyelvenkénti megfelelője a *shop/include/languages/hungarian/szoveg.ini*-ben.

SHOP\_NEVE=Webshop demó program

## Boksz eltávolítása

A választott boxot eltávolíthatod egyszerű törléssel a kiválasztott skin mappájában található index.tpl-ből.

Pl.: {include file="left/bolt.tpl"} –törlésével a bolt boksz nem fog megjeleni.

## Bokszok grafikai elemeinek módosítása

A boxok három grafikai elemből állnak, melyek elérhetősége:

- Shop/templates/skin\_neve/images/bal\_box\_fej.jpg
- Shop/templates/skin\_neve/images/bal\_box\_hatter.jpg
- Shop/templates/skin\_neve/images/bal\_box\_lab.jpg

Természetesen a jobb oldali box grafikai elemeinek neve 'bal' helyett 'jobb'. A fejrész és a center rész grafikai elemei háttérként vannak beállítva, a stíluslap osztályai segítségével, mert szöveget jeleníthetsz meg felettük. Lásd a stíluslapon.

```
.bal_box_fej{
```

```
width: 150px;
height: 33px;
background-image:url(images/bal_box_fej.jpg);
}

.bal_box{
border-collapse: collapse;
width: 150px;
background-image:url(images/bal_box_hatter.jpg);
background-repeat:repeat-y;
}
```

## Bokszok szélességének módosítása

A boxok szélessége is a stíluslap segítségével van szabályozva, a választott oldal osztályát kiválasztva szabályozhatod a bokszt szélességét.

```
.bal_box_fej{
width: 150px;
height: 33px;
background-image:url(images/bal_box_fej.jpg);
}

.bal_box{
border-collapse: collapse;
width: 150px;
background-image:url(images/bal_box_hatter.jpg);
background-repeat:repeat-y;
}
```

A lábrész szélessége a táblázatban hozzáadott kép szélességével van definiálva.

```
<table cellpadding="0" cellspacing="0">
  <tr>
    <td></td>
  </tr>
</table>
```

## Boxhoz linket

Mintának válasszuk a 'Bolt' boxot, amelyben már csak bővíteni kell a felsorolást, de bármennyi hasonló linket, bármely általad létrehozott boxban elhelyezhetsz. *Shop/templates/skin\_neve/left/bolt.php*

```
<table class="bal_box" >
  <tr>
    <td>
      <ul>
        <li><a href="{\$altalanos_link}&center=kosar"
title="{\$language.KOSAR}">{\$language.KOSAR}</a></li>
      </ul>
    </td>
  </tr>
</table> ';
```

Bővítsd a felsorolást a saját linkeddel.

```
<li><a href="www.akarmi.hu" title="{\$language.SAJAT_LINK}">'.
{\$language.SAJAT_LINK}</a></li>
```

Mint mindig, amikor nem dinamikusan létrehozott szöveget szeretnél megjeleníteni, bővítened kell a *shop/include/languages/hungarian/szoveg.ini*-t. Így éred el, hogy nyelvenként változhat.

Jelen esetben:

[SAJAT\\_LINK=Saját linkem](#)

## Kereső box

A boks input mezőjébe beírt karakter láncot fogja keresni a rendszer a termékek nevében leírásában, és a termék kódjában. Mindig a nyelvnek megfelelő nevekben, és leírásokban. Csak azon termékek közt keres, ahol a termék státusza engedi a megjelenítést. A *shop/include/center/keres.php* végzi a keresést, és a *shop/templates/valasztott\_skin/center/uj\_termekek.tpl* jeleníti meg a találatokat.

## Információ box

A boksban megjelenő linkek egy-egy oldal megjelenítésére adnak utasítást. Az oldalak tartalmát a *shop/include/languages/hungarian/informacio.ini* fájlban találod.

## Látogatói felület: Center rész

### Center rész háttérszíne

A *shop/templates/valasztott\_skin/style1.css* -ben van meghatározva a center rész háttérszíne, és az azon megjelenő további elemek definíciói, azokat is módosítanod kell, hogy egységes megjelenést kapjál.

```
div#main table#center td#kozep{
    background-color:#FFFFFF;
    color:#000000;
}
div#main div#footer{
    font-size: 10px;
    padding-top: 30px;
    margin-top: 6px;
    background-color:#FFFFFF;
    color:#000000;
}
div#main div#footer a {
    text-decoration: none;
    background-color:#FFFFFF;
}
.termekek {
    margin-top:5px;
    height: 100px;
    background-color:#FFFFFF;
    border: 1px solid #FF9900;
}
.bovebben_link, .bovebben_link a{
    background-color:#FFFFFF;
    color:#FF9900;
    font-size: 10px;
}
```

```
.foot_linkek, .foot_linkek a, .allapot_linkek, .allapot_linkek a, .allapot_linkek
a:hover {
    color:#000000;
    font-size: 9px;
}
```

```

        background-color:#FFFFFF;
        text-decoration:none;
    }
table#letoltesi_lehet, table#letoltesi_lehet a{
    background-color:#FFFFFF;
    color:#000000;
    font-size: 12px;
}
.szallitas{
    color:#000000;
    background-color: #F8F8F9;
    border: 1px solid #999999;
    margin-bottom: 10px;
    padding-bottom:10px;
}
.megerosites_link a, .megerosites_link a:hover{
    background-color: #F8F8F9;
    color:#00CC00;
}
.informacio_szoveg a,. informacio_szoveg a:hover{
    background-color:#FFFFFF;
    color:#0000FF;
}
.sajat_adatok, .sajat_adatok a, .sajat_adatok a:hover{
    text-align:left;
    background-color:#FFFFFF;
    color:#0000FF;
}

```

## Termékek megjelenítésének változtatása

A kínált termékek adatainak kiolvasása a *shop/include/center/termekek.php* oldalon történik. Az URL-ben érkező paraméterek alapján a rendszer kiolvassa a kiválasztott kategória termékeit, és a hozzá kapcsolódó adatokat. Az így kiolvasott adatok egy asszoziatív tömbbe kerülnek (`$termek_tomb['tomb_sorszam']['termek_jellemzok']`). A tömb értékei átadásra kerülnek a `termek_kiratasok()` függvénynek, majd az itt elkészült értékeket a *shop/templates/kivalasztott\_skin/center/uj\_termekek.tpl* jeleníti meg.

A függvény a *shop/functions/html\_kimenet.php* fájlban található, itt módosíthatod a megjelenő adatok jellemzőit.

A darabszám input mezőjének stílus definíciója: `. inp_jobb{}` Termék neve a `<h3>` stílusban van definiálva.

Termék árának formátumát változtathatod, legyen-e decimális karakter vagy nem. A *shop/functions/html\_kimenet.php* fájl első függvénye *osszeg\_formazas()*, amelyet módosítanod kell, hogy elérd a kívánt megjelenést, példákat is találsz ott.

## Kosár

A kosárban lévő termékek megjelenítése a *shop/templates/valasztott\_skin/center/kosar.tpl* oldalon történik. A tételek és azok jellemzőit a 'kosar' nevű SESSION tárolja. A tételek táblázatának 'table#kosar', míg a kosár tételek stílus azonosítója 'tetelek'.

## Bejelentkezés

A látogatók bejelentkezhetnek, így a már a regisztráció alkalmával választott árszintnek megfelelő árat fogja megjeleníteni a rendszer számukra. Megrendelés leadásakor, ha még nem jelentkezett be látogatód, akkor a bejelentkezési oldalt hozza fel a program. A bejelentkezés form, a *shop/templates/kivalsztott\_skin/center/bejelentkezes.tpl* fájlban található.

## Regisztráció

A látogatók regisztrálhatják magukat nyilvántartásodba. A regisztrációs oldalon megjeleníthetsz egy ellenőrző számot tartalmazó képet is, ennek megjelenítését az adminisztrációs oldalról vezérelheted, továbbá ugyanott tudod beállítani, hogy a felhasználó erősítse-e meg regisztrációját egy e-mailen keresztül, és választhat-e felhasználód a létező vásárlói szintek közül.

.A regisztrációs form, a *shop/templates/kivalsztott\_skin/center/regisztracio.php* fájlban található.

Ha nem volt sikeres a regisztrációs mező kitöltése valamely okból kifolyólag, például kikapcsolta a felhasználó a Javascriptet böngészőjébe, és így nem történt meg a felhasználói oldalon történő form ellenőrzés, akkor az addig beírt adatok nem vesznek el.

A kitöltött adatlapon megadott információkat a *shop/reg\_ellenor.php* dolgozza fel, ellenőrzi, és ha üres mezőt észlel akkor újra a regisztrációs oldalt hívhatja be.

## Megrendelés oldalak

A felhasználó megrendelést adhat le a 'Megrendelés' linkre kattintva, ami csak akkor jelenik meg, ha a kosárban már van termék. Ha megrendelést szeretne küldeni felhasználó, és még nincs bejelentkezve, a rendszer először a bejelentkező oldalt jeleníti meg számára, onnan jut tovább. A megrendelés elküldése előtt három oldalon keresztül jut el a megrendelés befejezéséig.

'Szállítási információk' oldalon adhatja meg a választott szállítási módot, és kiválaszthatja címjegyzékéből a számára megfelelő szállítási címet, és megjegyzést fűzhet a megrendeléséhez, mely a további oldalakon is megjelenik. 'A szállítási információk' oldalt a *shop/templates/kivalszott\_skin/center/megrendeles/szallitas.php* fájl generálja.

'Fizetési információk' oldal segítségével látogató kiválaszthatja a kívánt fizetési módot, és címjegyzékéből kiválaszthatja a preferált számlázási címet is. Megjelenítő fájl: *shop/include/center/megrendeles/fizetes.tpl*.

'Megrendelés megerősítése' oldalon ellenőrizheti vásárló, mert már mondhatjuk, hogy 'Vásárló', a kosárban lévő tételeket, beállított számlázási és szállítási címét is. Generáló oldal: *shop/include/center/megrendeles/megerosites.php*.

Minden megrendelés oldal alján látható egy folyamat jelző, ez mutatja felhasználó részére, hogy a megrendelés menetében éppen hol tart, melyek azok a lépések, ahova vissza léphet, módosítani a megadott adatokat. Az állapotjelző megjelenítését a *szallitas\_lab()* függvény végzi, melyet a *shop/functions/html\_kimenet.php*-ben találsz meg, és egy értéket vár, azt, hogy a megrendelés menetében hányadik lépésben jársz.

## Sikeres megrendelés

Ha vásárló eljutott a megrendelés elküldéséig, egy e-mailt fog kapni, ugyanolyan amelyet te is, ebben fel lesznek sorolva a megvásárolt tételek, árakkal, darabszámokkal, a megrendelő neve, posta címe, megjegyzés ha volt, számla címe. Továbbá az általad beállított eladó neve, címe, adószáma, stb.

Az e-mailt a *shop/include/email/email\_megrendeles.php* állítja össze, és egy mail() függvény segítségével küldi a szerver. Itt történik a megrendelés adatbázisba töltése is. Az e-mail küldése után egy köszönő szöveg jelenik meg a felületen. Ezt a *shop/include/languages/hungarian/szoveg.ini*-ben találod.

MEGRENDLES\_FELD = Megrendelése feldolgozás alatt van.

MEGRENDELES\_KESZ = Megrendelését rögzítettük! A termékek megérkezése 2-5 munkanapon belül várható.

## Árlista

Az árlistában csak azon termékek szerepelnek, amelyek megjelenését az adminisztrációs oldalon engedélyezted. A megjelenített árak mindig a látogatóhoz rendelt árszintnek megfelelőek. Bejelentkezés nélkül, az alapértelmezettnek beállított árszínvonalnak megfelelő árakat jeleníti meg a rendszer. A táblázat fejlécére kattintva rendezheti a felhasználó a megjelenített adatok sorrendjét.

A táblázat stílus azonosítója 'table#arlista\_tabla', a tételeké pedig '.szallitas'

## Látogatói felület: Lábléc

### Banner elhelyezés

Bannert helyezhetsz el a látogatói felület legalsó részében megjelölve. A *shop/templates/kivalsztott\_skin/footer.php* az a fájl, ahol hozzáadhatod. Az oldalon található utolsó táblázatot bővítve. Ha Flash bannerrel bővítenéd a banner helyet, akkor keresd fel honlapomat az alábbi helyen, és egy speciális Flash importálási lehetőséget mutatok számodra, ahol nem kell pluszban kattintani látogatódnak, Internet Explorer böngésző használatakor, ha megnyitná a hirdetett oldalt.

[http://www.netprog.eu/index.php?center=segedletek&tema=flash\\_otlet](http://www.netprog.eu/index.php?center=segedletek&tema=flash_otlet)

## Látogatói felület: Változók

### Beállításokhoz használt globális változó

A Webshop Hun program látogató felületének működéséhez szükség van pár olyan változóban tárolt adatra, amelyek beállítás függőek. Gondolok itt például arra, hogy mennyi termék jelenhet meg egy oldalon, vagy melyik az alapértelmezett nyelv, valuta, stb. Ezek az információk a program elválaszthatatlan egységét képező adatbázisból vannak kinyerve a webshop *index.php* oldalának első betöltésekor. Futás közben néhány értéket megváltoztathat látogatónk, pl.: a nyelvet, vagy valutát, de nagy többségében mondhatjuk, hogy ezen értékek konstansok.

Ezek a fontos értékek egy olyan tömbben vannak tárolva, amelyek bárhonnán elérhetőek. Ez a tömb a `$_SESSION["konfiguracio"]`. Az első lapbetöltésnél még nem létezik a felhasználó böngészőjében, ezért az *index.php* behívja a *shop/include/beallitasok.php* oldalt, ahol az adatbázis **beallitasok** táblájából feltöltésre kerül a `$_SESSION["konfiguracio"]` tömbje. Mivel az *index.php* oldal folyamatosan megjelenik, így ezek az adatok nem vesznek el.

A navigálásakor az *index* oldal újra betöltődik, de már létezik a `$_SESSION["konfiguracio"]` tömbje, ezért nem lesz meghívva a *beallitasok.php*, ezzel is gyorsítva a lap megjelenését, és csökkentve az adatbázis műveletek számát.

### Kosárhoz használt globális változó

A Webshop működésének elengedhetetlen tartozéka egy kosár, amibe látogatód bele pakolhatja, persze csak virtuálisan, a kínált termékeket. És a hozzá kapcsolódó műveleteket elvégezheti rajtuk. Törlés, darabszám változtatás, stb.

Amikor látogatód klikkel a termék melletti kosarat jelképező ikonra a rendszer megvizsgálja, hogy a darabszám mezőben valóban szám volt-e, van-e már ezzel az ID-vel termék a kosárban. Ha van már ilyen termék a kosárban akkor hozzá adja a darabszámot, és vissza ugrik a termék megjelenítő oldalra.

Ha még nincs ilyen termék, akkor elindul az adat halászat, saját adatbázisodban. A rendszer kikeresi a kapott azonosító segítségével a termék árát (árait), kódját, darabszámát, megnevezését, áfa kulcsát, egy nagy képét, és eltárolja egy tömbbe. Több árszint esetére a rendszer a termék összes árát eltárolja, mert ha a látogatód

még nincs bejelentkezve, akkor az alapértelmezett árat látja, de amint bejelentkezik már a személyre szabott árakat tudod megjeleníteni. A tároló: `$kosar["$i"]["sajat"]`

Az oldal, ahol ezek az ellenőrzések folynak `shop/ellenorzes.php`

Bővítheted a tárolt adatok felsorolását, ha a tömbbe felveszel újabb elemeket.

Pl.: `$kosar["$i"]["sajat"]` = érték adás helye. A tömb a rendelés leadásáig, vagy a kosár ürítéséig megmarad, a tárolt adatokkal együtt.

## Látogatói felület: Saját függvények

`shop/functions/general.php` függvényei

`tep_db_input()`

Egy bemenő értéket vár. Adatbázisba bemenő adatokat véd le az értékekbe rejthető SQL utasítások ellen.

`menuszint ()`

Négy bemenő értéket vár. A lenyíló menü elemeit állítja elő rekurzív lekérdezés segítségével.

`kep_meretei()`

Egy bemenő értéke van, a kép elérhetősége. A shop felületén megjelenő termék bélyegképek méret beállítását végzi.

`levalasztas()`

Egy bemenő értéke van, az URL-ben érkező lap változó értéke. A függvény szétbontja a kapott sztringet a '\_' jelek mentén, és az utolsó elemét adja vissza.

`sajat_menu()`

Egy bemenő értéket vár, annak a kategóriának az azonosítóját, amelynek elemeit ki fogja olvasni az adatbázisból.

`szulo()`

Nincs bemenő értéke. Kiolvassa a legfelső szinten elhelyezkedő kategóriák neveit, és egyesével meghívja a `sajat_menu()` függvényt, átadva neki a kategóriák azonosítóját.

### *GetSQLValueString ()*

Négy bemenő értéket vár, ebből az utolsó kettő opcionálisan megadható, nem kötelező. Első adat a változó, második a típusa. Adatbázisba bemenő adatokat véd le az értékekbe rejthető SQL utasítások ellen.

### *session\_create\_id()*

Nincs bemenő érték, kimenete egy 32 karakter hosszú időbélyeg, melyet a belépő látogató kap, és eltárolásra kerül az adatbázisba.

### *reg\_sess\_torl()*

Nincs bemenő érték. A lejárt belépő azonosítókat törli.

### *mappa\_listazas()*

Egy bemenő értéket vár, a listázni kívánt könyvtár elérési útvonalát. Listázza a benne lévő mappa neveket.

### *tep\_rand()*

Két opcionális értéket vár, nem kötelező megadni mindkettőt. Véletlenszámot generál.

### *jelszo\_generalas()*

Két értéket vár, a második opcionális. Az elveszett jelszó küldésekor alkalmaztam. Az első kapott érték a jelszó hosszúsága, míg a második a jelszót alkotó karakterek összetétele, ami lehet 'mixed' karakterek és számok, 'chars' csak karakterek, 'digits' csak számok.

### *GetRandomChar()*

Nem vár értéket, egy véletlen számot generál az ellenőrző számot tartalmazó kép részére, ami a regisztrációs oldal alján jelenik meg.

### *hossz()*

Öt értéket vár, a kapott első érték hosszát csökkenti, a második értékben meghatározott string hossza. Ha csökkenteni kell, akkor egy bővebben linket helyez el a rövid szöveg mögé. A termék leírásoknál használtam.

### *ujraszamolas()*

Nem vár értéket, a kosárban lévő termékek darabszámát állítja be. Mivel a kosár tételei, és a form által küldött értékek is egy olyan változóban vannak, amely a függvényből is elérhető, ezért nem volt szükség az átadásra.

shop/functions/html\_kimenet.php függvényei

*osszeg\_formazas()*

Egy bemenő értéke van, egy szám, ami a beállított értékek alapján lesz megformázva.

*tabla\_sor()*

Tíz értéket vár, ebből az utolsó kettő elem megadása nem kötelező, a regisztrációs oldal használja a táblázat sorainak megadására.

*zaszlok()*

Négy értéket vár, a shop jobb oldalán lévő nyelvi boks zászloinak megjelenését, és a megfelelő linkekkel való ellátását végzi.

*foot\_linkek()*

Hat értéket vár, ebből az utolsó elem megadása nem kötelező, a termékek alatti oldalszámozást jeleníti meg.

*termek\_kiratasok()*

Hat értéket vár, a termékeket jeleníti meg, árakkal, jellemzőkkel együtt.

*szallitas\_lab()*

Egy értéket vár, egy számot, a megrendelési oldalak alján egy állapotjelző jelenít meg. A kapott szám alapján dönti el melyik állapothoz helyezze a kis golyót szimbolizáló képet.

*karakter\_csere()*

Egy értéket vár, egy sztringet, megvizsgálja tartalmaz-e ékezetes karaktereket, ha igen, akkor kicseréli a neki megfelelő HTML kódra. Adatbázisban való kereséskor használatos.

*karakter\_csere\_vissza()*

Egy értéket vár, egy sztringet, megvizsgálja tartalmaz-e HTML kódot, ha igen, akkor kicseréli a neki megfelelő betűre. Adatbázisból kiolvasott szövegek megjelenítésére használatos.

*imageData()*

Két értéket vár, a kép elérési útvonalát, és hogy a tömbből hányadik elemet szeretnénk vissza kapni. A termék bélyegképeinél használtam. A függvénnyel kiolvastatva, egyszer a magasságát, egyszer a szélességét.

## **GYIK**

- **Az installáció alkalmával mindig hibát jelez a program, és nem hajlandó elkészíteni az adatbázist.**

Hiba lehetséges okai:

- a, Nincs adatbázis használati jogosultságunk a tárhelyen
- b, Nem a megfelelő azonosítókat alkalmazzuk

- **Nem megfelelő karakterek jelennek meg a képernyőn a telepítés után, de ha a böngésző „Nézet” menüpontjában beállítjuk a helyes karakter kódolást akkor jók lesznek a karakterek, amíg nem töltünk új oldalt.**

Hiba lehetséges okai:

- a, A tárhely szolgáltató nem megfelelően konfigurálta a szerveret, vegyük fel vele a kapcsolatot, és közöljük vele, hogy a nem adja át a böngészőnek a karakterkódolást a szerver.